BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Kopi, siapa yang tidak mengenal tanaman yang kerap dijadikan minuman ini. Bagi orang yang sebenarnya tidak terlalu suka minum kopi namun mereka merasa tidak boleh tidur untuk beberapa waktu, terkadang kopi juga yang menjadi jalan keluarnya. Ya, kopi memang mengandung zat kafein yang membuat adrenalin bekerja secara lebih sehingga tubuh menjadi tegang dan akhirnya kita merasa tidak bisa tidur. Yang patut disayangkan adalah, kebanyakan orang-orang hanya tahu manfaat kopi sebatas untuk penahan kantuk saja. Masih banyak orang yang tidak tahu kelebihan kopi yang sebenarnya baik untuk tubuh kita. Kebanyakan dari orang-orang masih beranggapan bahwa kopi itu hanya akan membawa dampak negatif bagi tubuh. Mungkin hal tersebut benar, namun jika dikonsumsi secara berlebihan. Akan tetapi, bila kita kita mengkonsumsi kopi dalam jumlah takaran yang tepat, kopi malah memiliki berbagai hal yang positif bagi tubuh kita dan bahkan bisa bersifat menyembuhkan. Mungkin beberapa orang ada juga yang mengetahui bahwa kopi memiliki manfaat juga, tetapi jika disuruh menyebutkan mereka belum tentu tahu secara pasti.

Dari pemikiran tersebut, penulis ingin membuat sebuah *educational short animation* yang bisa menjelaskan kepada masyarakat peran positif kopi bagi tubuh kita bila dikonsumsi secara baik. Dalam *short animation* tersebut akan dijelaskan bahwa manfaat kopi bukan hanya sekedar untuk menahan rasa kantuk, tetapi lebih dari itu masih banyak manfaat kopi yang lebih dashyat bagi tubuh kita ini. Pada akhirnya orang-orang yang telah menonton *educational short animation* ini diharapkan bisa memiliki sudut pandang yang lebih baik tentang si kopi itu sendiri.

1.2 Lingkup Proyek Tugas Akhir

Dengan menggunakan media animasi yang kebanyakan nanti akan didominasi oleh animasi 2D, penulis akan membuat sebuah *educational short animation* agar informasi dapat langsung ditangkap oleh penonton dan lebih mudah dimengerti maksudnya.